



Odejmowanie ułamków

PROGRAMOWANIE NA START

7 XII 2013

W czasie sobotniego maratonu w programowaniu zespołowym organizatorzy postanowili przyznać zawodnikom karę za tzw. ‘nachalność’, czyli wysyłanie zbyt wielu niepoprawnych zgłoszeń. Pomóż w obliczaniu punktów, pisząc odpowiedni program.

Wejście

W pierwszym wierszu standardowego wejścia zapisano punkty za prawidłowe rozwiązanie zadania, w postaci pary liczb L i M , oznaczających odpowiednio licznik i mianownik ułamka ilości punktów.

W drugim wierszu zapisano proponowaną karę, również w postaci pary liczb L_k i M_k , oznaczających odpowiednio licznik i mianownik ułamka punktów za karę ($1 \leq L, M, L_k, M_k \leq 100$).

Wyjście

Na standardowe wyjście, wypisz obliczoną ilość punktów (czyli różnicę ułamków), w postaci ułamka nieskracalnego. Część całkowitą oddziel spacją od części ułamkowej. Ułamek wypisz w postaci *licznik* ‘/’ *mianownik*. Jeśli wynik jest ujemny poprzedź go znakiem ‘-’.

Przykłady

Wejście 1 2 1 4	Wejście 2 1 2 4	Wejście 1 3 1 2
Wyjście 1/4	Wyjście 1 1/2	Wyjście -1/6

Projekt finansowany ze środków Ministerstwa Administracji i Cyfryzacji